

APRENDA ELETRÔNICA COM ARDUINO

**UM GUIA ILUSTRADO DE
ELETRÔNICA PARA INICIAINTES**

JODY CULKIN E ERIC HAGAN



Novatec

Authorized Portuguese translation of the English edition of Make: Learn Electronics with Arduino ISBN 9781680453744 © 2017 Jody Culkin and Eric Hagan, published by Maker Media Inc. This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to sell the same.

Tradução em português autorizada da edição em inglês da obra da Make: Learn Electronics with Arduino ISBN 9781680453744 © 2017 Jody Culkin and Eric Hagan, publicada pela Maker Media Inc. Esta tradução é publicada e vendida com a permissão da O'Reilly Media, Inc., que detém ou controla todos os direitos para publicação e venda desta obra.

Copyright © 2018 da Novatec Editora Ltda.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610 de 19/02/1998. É proibida a reprodução desta obra, mesmo parcial, por qualquer processo, sem prévia autorização, por escrito, do autor e da Editora.

Editor: Rubens Prates

Tradução: Cláudio José Adas

Revisão gramatical: Tássia Carvalho

Editoração eletrônica: Carolina Kuwabata

ISBN: 978-85-7522-665-0

Histórico de impressões:

Março/2018 Primeira edição

Novatec Editora Ltda.

Rua Luís Antônio dos Santos 110
02460-000 – São Paulo, SP – Brasil

Tel.: +55 11 2959-6529

Email: novatec@novatec.com.br

Site: www.novatec.com.br

Twitter: twitter.com/novateceditora

Facebook: facebook.com/novatec

LinkedIn: linkedin.com/in/novatec

SUMÁRIO

Agradecimentos	9
Sobre os autores	10
Prefácio	11
1 Introdução ao Arduino	12
Computação física	14
Prototipagem	14
O que é necessário e onde obter?	15
Peças e ferramentas	16
Recursos	25
Resumo	26
2 Seu Arduino.....	27
Partes de um Arduino	27
Ligue seu Arduino ao seu computador.....	32
Componentes e ferramentas.....	36
Resumo	40
3 Introdução ao circuito	41
O circuito: elemento básico da eletrônica.....	41
O esquema	47
Usando uma protoboard	52
Construindo um circuito	56
Observando a bateria.....	61
Energia para nosso circuito: eletricidade	63
Depurando o circuito	65
multímetro.....	68
Usando o multímetro	73
Voltando a depurar nosso circuito.....	77
Resumo	79



4 Programando o Arduino.....80

Arduino, circuitos e código: combinando tudo.....	80
O que é um IDE?.....	82
Baixando o Arduino IDE: introdução.....	85
O sketch: a unidade básica da programação do Arduino	97
Depuração: o que fazer se o LED não piscar	104
Sketch LEA4_Blink: uma visão geral.....	106
<i>setup()</i> e <i>loop()</i> : seções básicas de seu código.....	109
Observando o <i>loop()</i> : o que acontece repetidamente	116
Um esquema do Arduino	121
Construindo o circuito básico.....	124
Sinal luminoso de SOS: criando uma temporização mais complexa.....	130
Resumo.....	139

5 Eletricidade e medições.....140

Entendendo eletricidade.....	140
Construir o circuito passo a passo.....	142
Eletricidade: uma visão geral.....	147
Entendendo eletricidade: a analogia do tanque de água.....	150
Tensão: o potencial.....	152
Corrente: o fluxo.....	161
Resistência: restringindo o fluxo	169
Tensão, corrente, resistência: revisão.....	175
Como a tensão, a corrente e a resistência interagem? Lei de Ohm.....	179
Componentes em paralelo e em série	182
Resumo.....	194

6 Interruptores, LEDs e muito mais195

Interatividade!	195
Visão geral de entradas e saídas digitais.....	197
Entrada digital: adicionar um botão	199
Analizando o sketch: variáveis.....	208
Lembrete sobre entrada digital.....	214
Analizando o sketch: declarações condicionais	216
Adicione um alto-falante e ajuste o código	221
Adicionar mais dois botões e ajustar o código	227
Revisando conceitos de eletrônica e codificação.....	236
Resumo.....	239



7 Valores analógicos	240
A vida é mais do que simplesmente os estados ativado e desativado!.....	240
Círcuito do potenciômetro, passo a passo.....	245
O sketch LEA7_AnalogInOutSerial.....	252
Entrada analógica: valores do potenciômetro	257
Valores analógicos como saída: PWM	263
Comunicação serial	266
Adicionando o alto-falante	275
Adicionando o fotorresistor	279
Resumo.....	285
8 Servomotores	286
Bandeiras ondulantes.....	288
Servos em detalhes.....	289
Construindo o circuito com servomotor passo a passo	292
Visão geral do sketch LEA8_Sweep	297
O que é um loop do tipo <i>for</i> ?	301
Operadores.....	305
loop <i>for</i> no sketch	307
Adicione interatividade: gire a bandeira	309
LEA8_Knob explicado	312
Duas bandeiras ondulantes: adicione um segundo servomotor	315
Visão geral do LEA8_2_servos.....	318
Resumo.....	328
9 Construindo seus projetos	329
Gerenciamento de projeto	329
Alguns componentes úteis	332
Tipos de projetos	337
Outras versões da placa Arduino.....	338
Documente seu projeto e compartilhe-o!.....	342
Resumo.....	343
A Apêndice: lendo códigos de resistores	344
Identificando resistores pelas faixas coloridas.....	344

