

Scrum

GUIA PRÁTICO PARA PROJETOS ÁGEIS

2ª EDIÇÃO

Cesar Brod

Novatec

Copyright © 2013, 2015 da Novatec Editora Ltda.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9610 de 19/02/1998.

É proibida a reprodução desta obra, mesmo parcial, por qualquer processo, sem prévia autorização, por escrito, do autor e da Editora.

Editor: Rubens Prates

Assistente editorial: Priscila A. Yoshimatsu

Revisão gramatical: Viviane Oshima

Editoração eletrônica: Carolina Kuwabata

Capa: Carolina Kuwabata

ISBN: 978-85-7522-441-0

Histórico de impressões:

Julho/2015

Segunda edição

Agosto/2013

Primeira edição (ISBN: 978-85-7522-376-5)

Novatec Editora Ltda.

Rua Luís Antônio dos Santos 110

02460-000 – São Paulo, SP – Brasil

Tel.: +55 11 2959-6529

E-mail: novatec@novatec.com.br

Site: www.novatec.com.br

Twitter: twitter.com/novateceditora

Facebook: facebook.com/novatec

LinkedIn: linkedin.com/in/novatec

Sumário

Agradecimentos	11
Sobre o autor	13
Prefácio da primeira edição	15
Prefácio da segunda edição	19
Introdução.....	23
Parte I ■ Para entender o Scrum	27
Capítulo 1 ■ Contratos em tempos ágeis.....	29
Capítulo 2 ■ Métodos Ágeis.....	33
Capítulo 3 ■ Extreme Programming	37
3.1 Planejamento	40
3.2 Projeto	42
3.3 Codificação.....	43
3.4 Testes	44
Capítulo 4 ■ Visão geral do Scrum	47
4.1 A ordem nascida do caos.....	50
4.2 Papéis, artefatos e ritos no Scrum	52
Parte II ■ A prática do Scrum	67
Capítulo 5 ■ Construindo o Product Backlog	69

5.1 User Stories	70
5.2 Product Backlog e Mapas Mentais.....	73
5.3 Exercício: o seu Product Backlog.....	79
5.4 Poker do Planejamento	81
Capítulo 6 ■ Sprints	85
6.1 KanBan	89
6.2 Sprint Backlog.....	91
Capítulo 7 ■ Ah, o cheirinho de Scrum pela manhã!	97
7.1 ScrumButt.....	101
Capítulo 8 ■ Estimativas de tempo, esforço e investimento	105
 Parte III ■ Aprimorando o Scrum.....	 113
Capítulo 9 ■ Product Backlog Grooming	115
9.1 Protótipo prematuro	117
9.2 Refinando o Product Backlog	123
9.3 Mais sobre User Stories	126
Capítulo 10 ■ A definição de pronto.....	131
Capítulo 11 ■ Sprint Zero	135
Capítulo 12 ■ Velocidade e produtividade no Scrum.....	139
Capítulo 13 ■ Ferramentas.....	145
13.1 O quadro ou a parede branca	146
13.2 As etiquetas adesivas	147
13.3 Ferramentas do Google	148
13.4 Murally	149
13.5 Virtual KanBan	150
13.6 Scrinch	151
13.7 Taiga	152
13.8 Trello	153
13.9 Ballpark	153

Parte IV ■ Outros usos do Scrum	155
capítulo 14 ■ Scrum e planejamento estratégico	157
capítulo 15 ■ Scrum na escola, na família, na vida	167
Referências.....	173
Leitura complementar.....	191
Glossário.....	193
Índice remissivo	197