

Construindo

Aplicativos Android

com HTML, CSS e JavaScript

Jonathan Stark
Brian Jepson

Novatec

Authorized Portuguese translation of the English edition of titled *Building Android Apps with HTML, CSS, and JavaScript, Second Edition* ISBN 9781449316419 © 2012 Jonathan Stark. This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

Tradução em português autorizada da edição em inglês da obra *Building Android Apps with HTML, CSS, and JavaScript, Second Edition* ISBN 9781449316419 © 2012 Jonathan Stark. Esta tradução é publicada e vendida com a permissão da O'Reilly Media, Inc., detentora de todos os direitos para publicação e venda desta obra.

© Novatec Editora Ltda. 2012.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9610 de 19/02/1998. É proibida a reprodução desta obra, mesmo parcial, por qualquer processo, sem prévia autorização, por escrito, do autor e da Editora.

Editor: Rubens Prates

Tradução: Acauan Fernandes

Revisão técnica: Edgard Damiani

Revisão gramatical: Marta Almeida de Sá

Editoração eletrônica: Carolina Kuwabata

ISBN: 978-85-7522-325-3

Histórico de impressões:

Novembro/2012 Primeira edição

Novatec Editora Ltda.

Rua Luís Antônio dos Santos 110

02460-000 – São Paulo, SP – Brasil

Tel.: +55 11 2959-6529

Fax: +55 11 2950-8869

E-mail: novatec@novatec.com.br

Site: www.novatec.com.br

Twitter: twitter.com/novateceditora

Facebook: facebook.com/novatec

LinkedIn: linkedin.com/in/novatec

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)

Stark, Jonathan

Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e
JavaScript / Jonathan Stark, Brian Jepson. --
São Paulo : Novatec Editora ; Sebastopol, CA :
O'Reilly, 2012.

ISBN 978-85-7522-325-3

1. Android (Programa de computador)
2. Aplicação de programa - Desenvolvimento
3. Computação móvel 4. CSS (Linguagem de programação)
5. HTML (Linguagem de programação) 6. JavaScript
(Linguagem de programação) I. Jepson, Brian.
- II. Título.

12-13441

CDD-005.26

Índices para catálogo sistemático:

1. Plataforma de desenvolvimento para
aplicativos móveis : Programa de computador
005.26
MP201212026

Sumário

Prefácio	11
Capítulo 1 ■ Iniciando	16
Aplicativos web versus aplicativos nativos	16
O que é um aplicativo web?	16
O que é um aplicativo nativo?	17
Vantagens e desvantagens	17
Qual abordagem é a correta para você?	18
Curso intensivo de programação web	18
Introdução à HTML	19
Introdução à CSS	22
Introdução ao JavaScript	27
Capítulo 2 ■ Estilização básica	32
Não tem um site?	32
Primeiros passos	34
Prepare uma folha de estilos para Android separada	38
Controle o redimensionamento da página	40
Adicionando o CSS Android	42
Adicionando a aparência do Android	45
Adicionando comportamento básico com jQuery	48
O que você aprendeu	55
Capítulo 3 ■ Estilização avançada	56
Adicionando um toque de Ajax	56
Guarda de trânsito	57
Configurando o conteúdo de trabalho	60
Roteando solicitações com JavaScript	61
Alguns enfeites simples	63
Indicador de progresso	63

Configurando o título da página	67
Lidando com títulos longos.....	69
Rolagem automática para o topo	71
Interceptando apenas links locais	72
Crie o seu próprio botão de retorno.....	73
Adicionando um ícone à tela inicial	81
O que você aprendeu	82

Capítulo 4 ■ Animação.....83

Com uma pequena ajuda do nosso amigo.....	83
Deslizando para o início.....	84
Adicionando o painel Dates	88
Adicionando o painel Date	91
Adicionando o painel New Entry	93
Adicionando um painel Settings	97
Juntando tudo	99
Personalizando o jQTouch.....	102
O que você aprendeu.....	104

Capítulo 5 ■ Armazenamento de dados no cliente..... 105

Web Storage.....	105
Gravando as configurações do usuário no armazenamento local	107
Gravando a data selecionada no armazenamento de sessão.....	111
Web SQL Database	114
Criando um banco de dados	115
Inserindo linhas.....	119
Selecionando linhas e manipulando conjuntos de resultados	124
Excluindo linhas.....	129
Referência de códigos de erro do Web Database	134
O que você aprendeu.....	134

Capítulo 6 ■ Ficando offline..... 135

Os fundamentos do cache de aplicativo offline	135
Whitelist online e opções de reserva	140
Criando um arquivo de manifesto dinâmico	147
Depuração	153
O console JavaScript	153
O que você aprendeu.....	156

Capítulo 7 ■ Virando nativo 157

Introdução ao PhoneGap.....	157
Criando seu aplicativo localmente com o Eclipse e o SDK do Android	159
Baixe e instale o Eclipse Classic.....	159
Baixe e instale o SDK do Android.....	160
Instale o plug-In ADT no Eclipse	160
Adicione plataformas Android e outros componentes.....	161
Baixe a cópia mais recente do PhoneGap.....	162
Configure um novo projeto Android	162
Executando Kilo como um aplicativo Android	164
Controlando o telefone com JavaScript.....	166
Bipe, vibração e alerta	167
Geolocalização	171
O acelerômetro	180
O que você aprendeu.....	184

Capítulo 8 ■ Enviando seu aplicativo ao Android Market..... 185

Preparando uma versão de lançamento do seu aplicativo	185
Removendo o código de depuração.....	185
Dando uma versão para o seu aplicativo	186
Compile e registre seu aplicativo.....	187
Enviando seu aplicativo para o Android Market.....	188
Distribuindo seu Aplicativo diretamente	190
Leitura adicional.....	193

Apêndice ■ Detectando navegadores com WURFL 195

Instalação	195
Configuração	196
Testando o wurfl-php.....	198