

GUIA MANGÁ DE  
**CÁLCULO**  
DIFERENCIAL E INTEGRAL

HIROYUKI KOJIMA  
SHIN TOGAMI  
BECOM CO., LTD.



novatec

Original Japanese-language edition Manga de Waku Bibun Sekibun ISBN 4-274-06632-0 © 2005 by Hiroyuki Kojima and Becom Co., Ltd., published by Ohmsha, Ltd.

English-language edition The Manga Guide to Calculus ISBN 978-1-59327-194-7 © 2009 by Hiroyuki Kojima and Becom Co., Ltd., co-published by No Starch Press, Inc. and Ohmsha, Ltd.

Portuguese-language rights arranged with Ohmsha, Ltd. and No Starch Press, Inc. for Guia Mangá de Cálculo Diferencial e Integral ISBN 978-85-7522-208-9 © 2009 by Hiroyuki Kojima and Becom Co., Ltd., published by Novatec Editora Ltda.

Edição original em japonês Manga de Waku Bibun Sekibun ISBN 4-274-06632-0 © 2005 por Hiroyuki Kojima e Becom Co., Ltd., publicado pela Ohmsha, Ltd.

Edição em inglês The Manga Guide to Calculus ISBN 978-1-59327-194-7 © 2009 por Hiroyuki Kojima e Becom Co., Ltd., copublicação da No Starch Press, Inc. e Ohmsha, Ltd.

Direitos para a edição em português acordados com a Ohmsha, Ltd. e No Starch Press, Inc. para Guia Mangá de Cálculo Diferencial e Integral ISBN 978-85-7522-208-9 © 2009 por Hiroyuki Kojima e Becom Co., Ltd., publicado pela Novatec Editora Ltda.

Copyright © 2010 da Novatec Editora Ltda.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610 de 19/02/1998.

É proibida a reprodução desta obra, mesmo parcial, por qualquer processo, sem prévia autorização, por escrito, do autor e da Editora.

Editor: Rubens Prates

Ilustração: Shin Togami

Tradução: Edgard B. Damiani

Revisão técnica: Peter Jandl Jr.

Editoração eletrônica: Camila Kuwabata e Carolina Kuwabata

ISBN: 978-85-7522-208-9

Histórico de impressões:

Fevereiro/2012 Segunda reimpressão

Novembro/2010 Primeira reimpressão

Março/2010 Primeira edição

NOVATEC EDITORA LTDA.

Rua Luís Antônio dos Santos 110

02460-000 – São Paulo, SP – Brasil

Tel.: +55 11 2959-6529

Fax: +55 11 2950-8869

E-mail: novatec@novatec.com.br

Site: www.novatec.com.br

Twitter: twitter.com/novateceditora

Facebook: facebook.com/novatec

LinkedIn: linkedin.com/in/novatec

**Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)**  
**(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)**

Kojima, Hiroyuki  
Guia mangá de cálculo : diferencial e integral /  
Hiroyuki Kojima, Shin Togami, Becom Co ;  
[ilustrações] Shin Togami ; [tradução Edgard B.  
Damiani]. -- São Paulo : Novatec Editora ;  
Tokyo : Ohmsha ; São Francisco : No Starch Press,  
2010. -- (The manga guide)

Título original: The manga guide to calculus.  
ISBN 978-85-7522-208-9

1. Cálculo 2. Cálculo - Problemas, exercícios  
etc. 3. Cálculo diferencial 4. Cálculo integral  
5. História em quadrinhos 6. Matemática - História  
em quadrinhos I. Togami, Shin. II. Becom Co..  
III. Título. IV. Série.

10-01418

CDD-515

Índices para catálogo sistemático:

1. Cálculo : Matemática em quadrinhos 515  
PRL20120203

# SUMÁRIO

PREFÁCIO .....	xi
----------------	----

## PRÓLOGO:

O QUE É UMA FUNÇÃO? .....	1
---------------------------	---

Exercício .....	14
-----------------	----

## 1

VAMOS DERIVAR UMA FUNÇÃO! .....	15
---------------------------------	----

Aproximando com Funções .....	16
-------------------------------	----

Calculando o Erro Relativo .....	27
----------------------------------	----

A Derivada em Ação! .....	32
---------------------------	----

Passo 1 .....	34
---------------	----

Passo 2 .....	34
---------------	----

Passo 2 .....	35
---------------	----

Calculando a Derivada .....	39
-----------------------------	----

Calculando a Derivada de uma Função Constante, Linear ou Quadrática. ....	40
---	----

Resumo .....	40
--------------	----

Exercícios .....	41
------------------	----

## 2

VAMOS APRENDER TÉCNICAS DE DERIVAÇÃO! .....	43
---	----

A Regra da Soma para Derivação .....	48
--------------------------------------	----

Regra do Produto de Derivadas .....	53
-------------------------------------	----

Derivando Polinômios .....	62
----------------------------	----

Encontrando os Pontos de Máximo E De Mínimo .....	64
---	----

Usando o Teorema do Valor Médio .....	72
---------------------------------------	----

Usando a Regra do Quociente de Derivação .....	74
--	----

Calculando Derivadas de Funções Compostas .....	75
---	----

Calculando Derivadas de Funções Inversas .....	75
--	----

Exercícios .....	76
------------------	----

## 3

VAMOS INTEGRAR UMA FUNÇÃO! .....	77
----------------------------------	----

Ilustrando O Teorema Fundamental Do Cálculo .....	82
---	----

Passo 1 – Quando a Densidade é Constante. ....	83
--	----

Passo 2 – Quando a Densidade Muda Gradualmente .....	84
--	----

Passo 3 – Quando a Densidade Muda Continuamente .....	85
---	----

Passo 4 – Revisão da Função Linear Aproximada .....	88
---	----

Passo 5 – Aproximação → Valor Exato .....	89
---	----

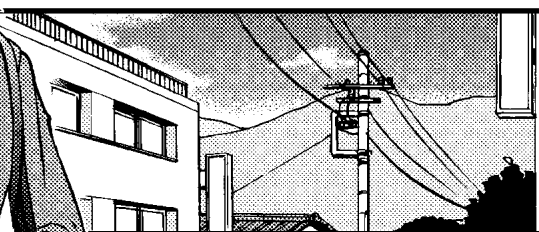
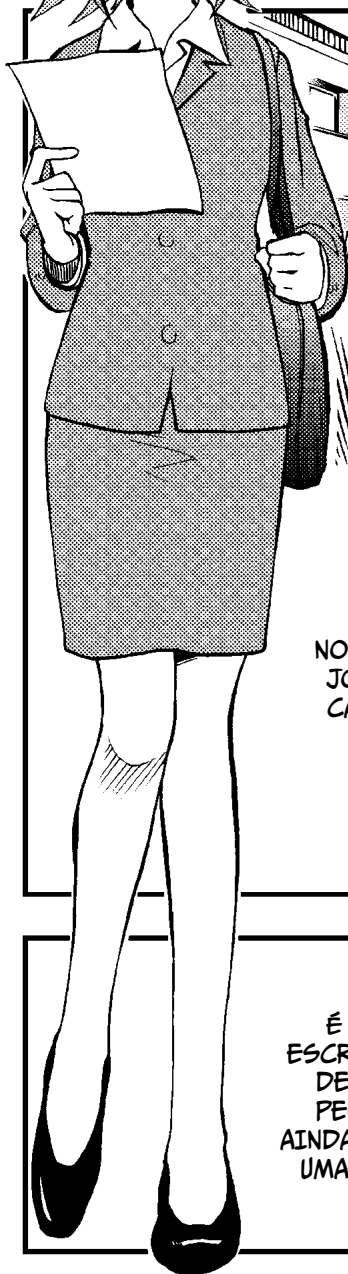
Passo 6 – $p(x)$ É a Derivada de $q(x)$ .....	90
---	----

Usando o Teorema Fundamental do Cálculo . . . . .	91
Resumo . . . . .	93
Uma Explicação Rigorosa do Passo 5 . . . . .	94
Usando Fórmulas de Integração . . . . .	95
Aplicando o Teorema Fundamental . . . . .	101
Curva de Oferta . . . . .	102
Curva de Demanda . . . . .	103
Revisão do Teorema Fundamental do Cálculo . . . . .	110
Fórmula da Regra da Substituição para Integração . . . . .	111
A regra da potência de integração . . . . .	112
Exercícios . . . . .	113
 <b>4</b>	
<b>VAMOS APRENDER TÉCNICAS DE INTEGRAÇÃO!</b> . . . . .	115
Usando Funções Trigonométricas . . . . .	116
Usando Integrais com Funções Trigonométricas . . . . .	125
Usando Funções Exponenciais e Logarítmicas . . . . .	131
Generalizando as Funções Exponencial e Logarítmica . . . . .	135
Resumo das Funções Exponencial e Logarítmica . . . . .	140
Mais Aplicações do Teorema Fundamental . . . . .	142
Integração por Partes . . . . .	143
Exercícios . . . . .	144
 <b>5</b>	
<b>VAMOS APRENDER SOBRE EXPANSÕES DE TAYLOR!</b> . . . . .	145
Aproximando com Polinômios . . . . .	147
Como Obter uma Expansão de Taylor . . . . .	155
Expansão de Taylor de Várias Funções . . . . .	160
O Que a Expansão de Taylor Nos Diz? . . . . .	161
Exercícios . . . . .	178
 <b>6</b>	
<b>VAMOS APRENDER SOBRE DERIVADAS PARCIAIS!</b> . . . . .	179
O Que São Funções Multivariáveis? . . . . .	180
O Básico das Funções Lineares Variáveis . . . . .	184
Derivação Parcial . . . . .	191
Definição da Derivação Parcial . . . . .	196
Derivadas Totais . . . . .	197
Condições de Extremidade . . . . .	199
Aplicando a Derivação Parcial na Economia . . . . .	202
Regra da Cadeia . . . . .	206
Derivadas de Funções Implícitas . . . . .	218
Exercícios . . . . .	218

EPÍLOGO:	
PARA QUE SERVE A MATEMÁTICA? .....	219
A	
SOLUÇÕES DOS EXERCÍCIOS .....	225
Prólogo .....	225
Capítulo 1 .....	225
Capítulo 2 .....	225
Capítulo 3 .....	226
Capítulo 4 .....	227
Capítulo 5 .....	228
Capítulo 6 .....	229
B	
PRINCIPAIS FÓRMULAS, TEOREMAS E FUNÇÕES APRESENTADOS NESTE LIVRO ..	231
Equações Lineares (Funções Lineares) .....	231
Derivação .....	231
Derivadas das Funções mais Comuns .....	232
Integrais .....	233
Expansão de Taylor .....	234
Derivadas Parciais .....	234
ÍNDICE .....	235

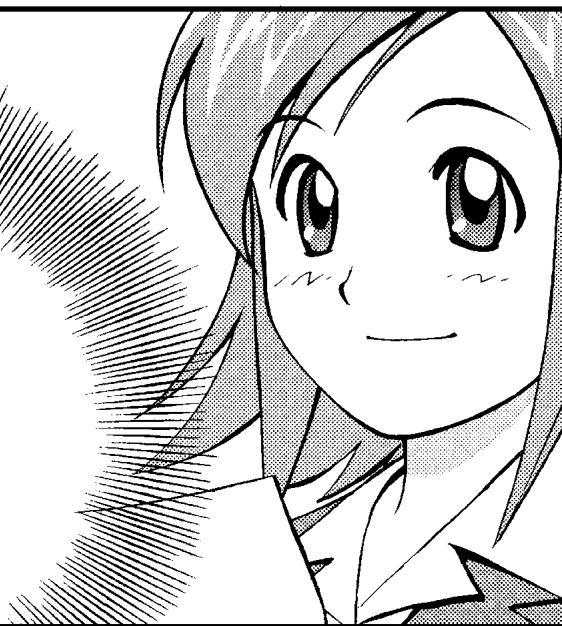
# PRÓLOGO: O QUE É UMA FUNÇÃO?



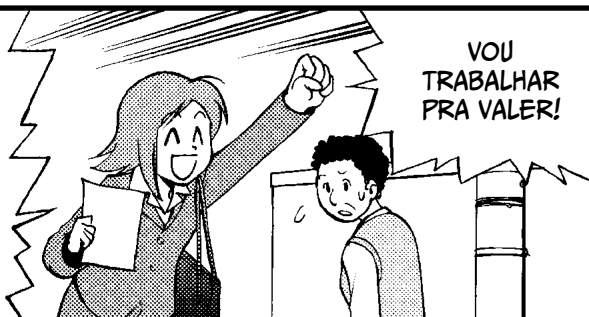


O ESCRITÓRIO DO  
ASAGAKE TIMES EM  
SANDA-CHO DEVE  
ESTAR POR AQUI.

IMAGINE - EU,  
NORIKO HIKIMA, UMA  
JORNALISTA! MINHA  
CARREIRA COMEÇA  
AQUI!



É APENAS UM  
ESCRITÓRIO LOCAL  
DE UM JORNAL  
PEQUENO, MAS  
AINDA ASSIM SEREI  
UMA JORNALISTA!



VOU  
TRABALHAR  
PRA VALER!

O DISTRIBUIDOR DO ASAGAKE  
TIMES EM SANDA-CHO

あさがけ新聞  
算田町 営業



UM DISTRIBUIDOR  
DE JORNAL?

ESCRITÓRIO  
SANDA-CHO...SERÁ  
QUE EU PEGUEI O  
MAPA ERRADO?



FICA LOGO  
ALI.

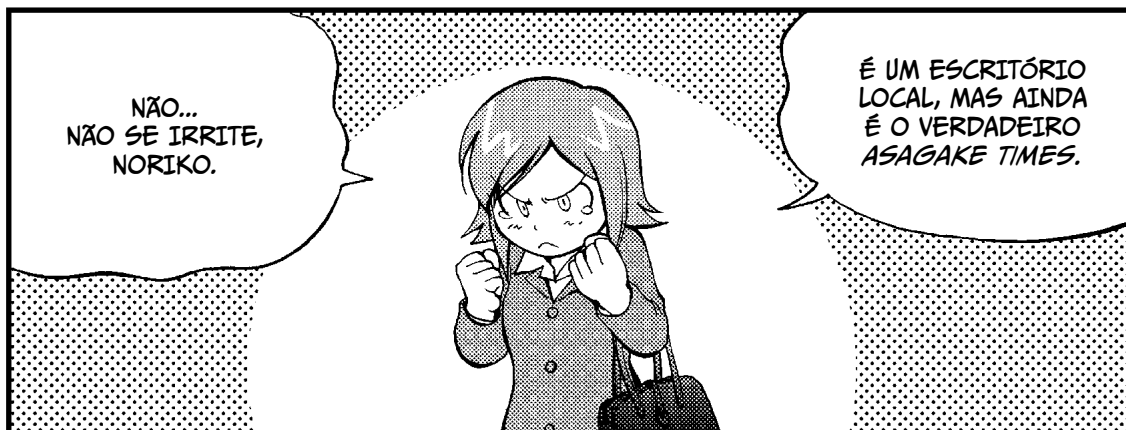
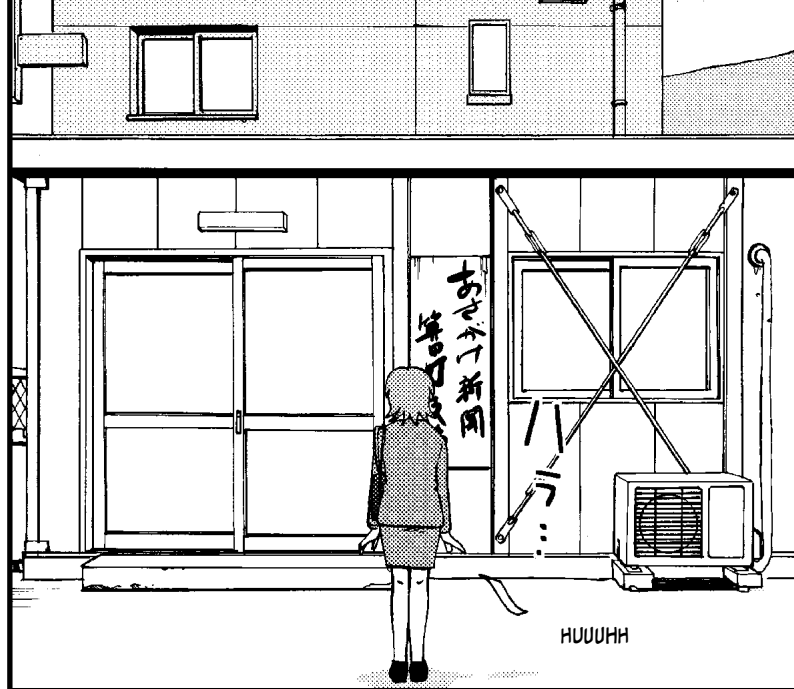
VOCÊ ESTÁ PROCURANDO  
PELO ESCRITÓRIO  
LOCAL SANDA-CHO,  
CERTO? TODO MUNDO  
NOS CONFUNDE COM O  
ESCRITÓRIO PORQUE  
SOMOS MAIORES.

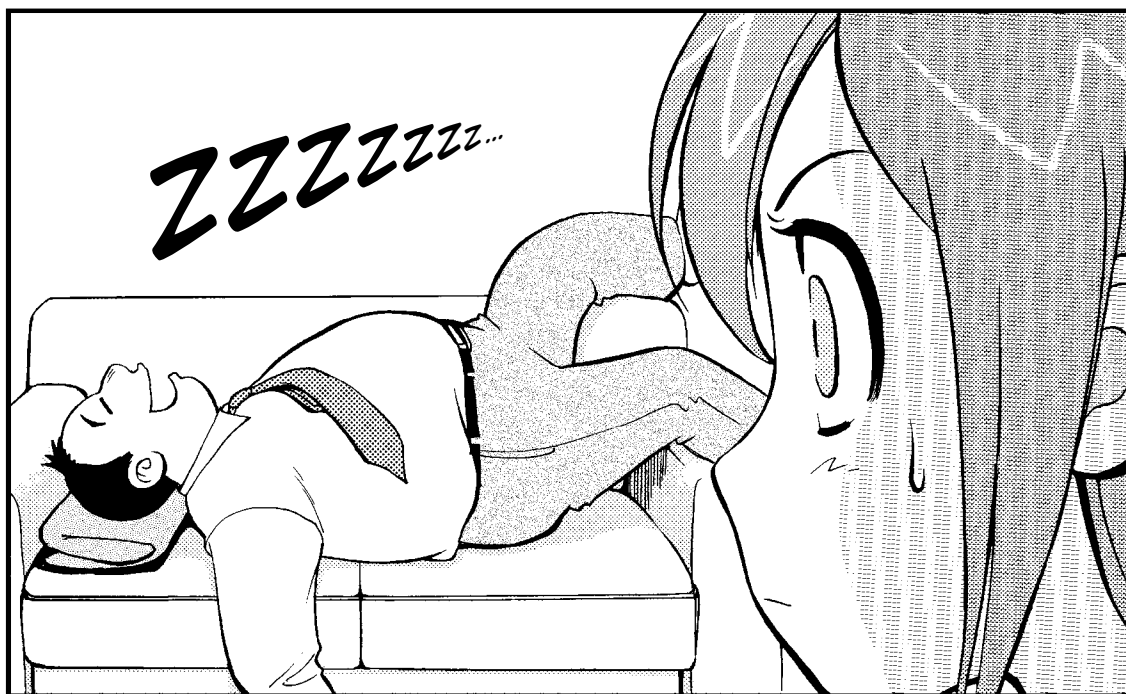
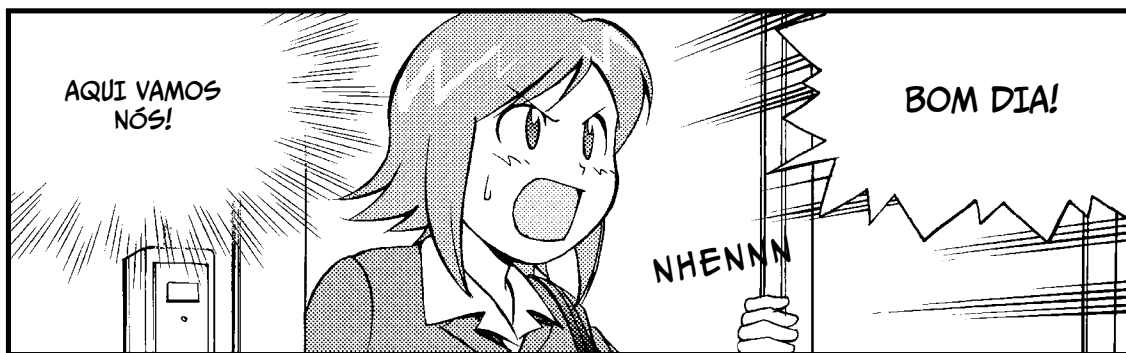


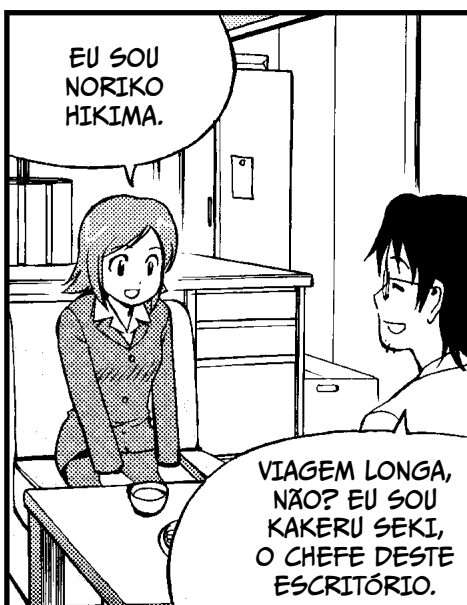


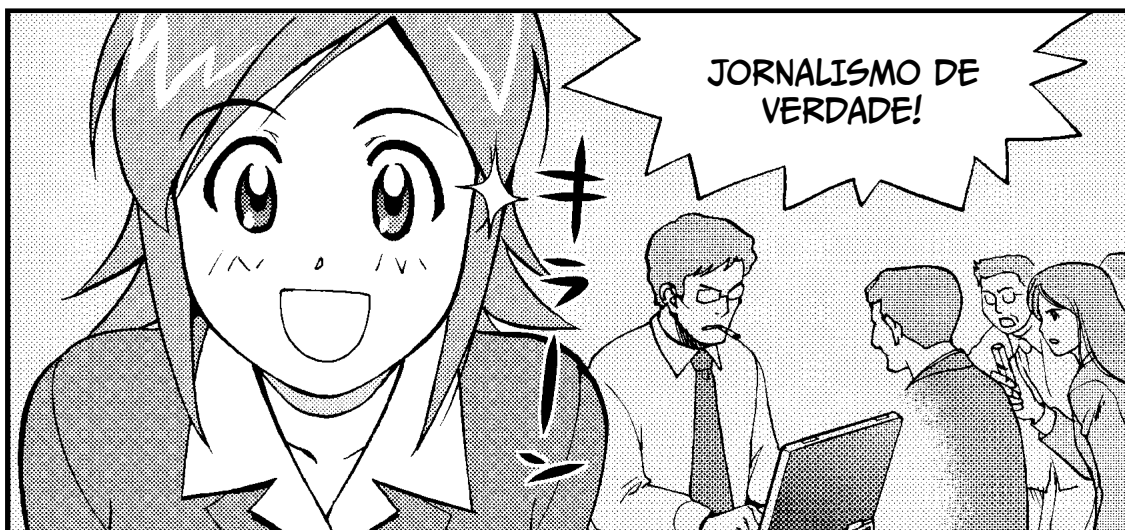
O ESCRITÓRIO LOCAL EM  
SANDA-CHO DO ASAGAKE TIMES

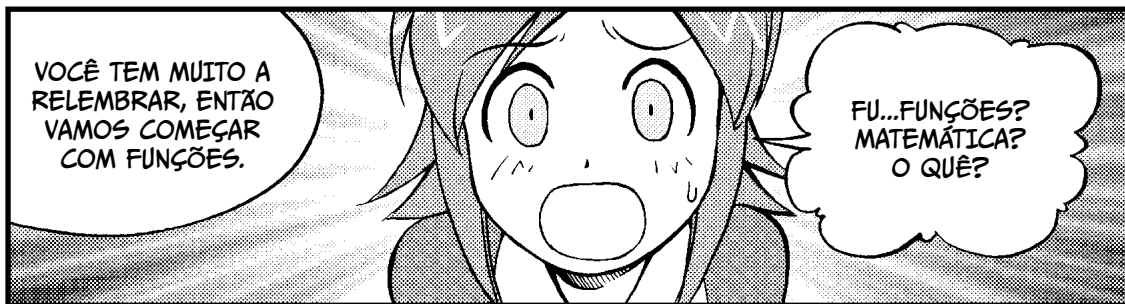
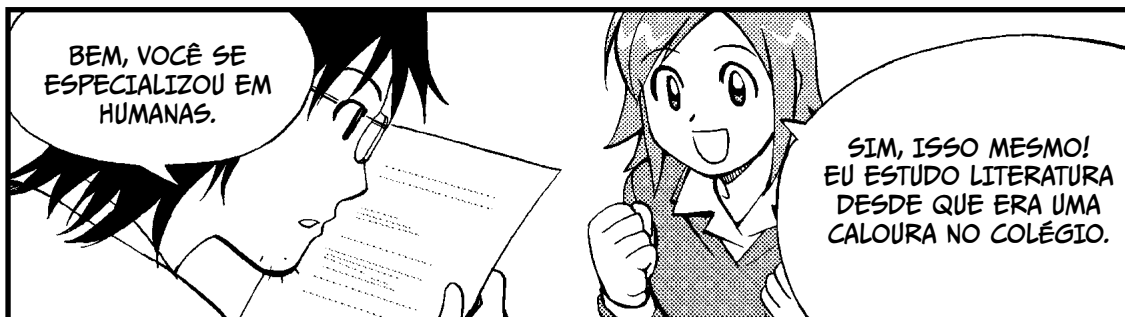
あさけ新聞  
算田支局

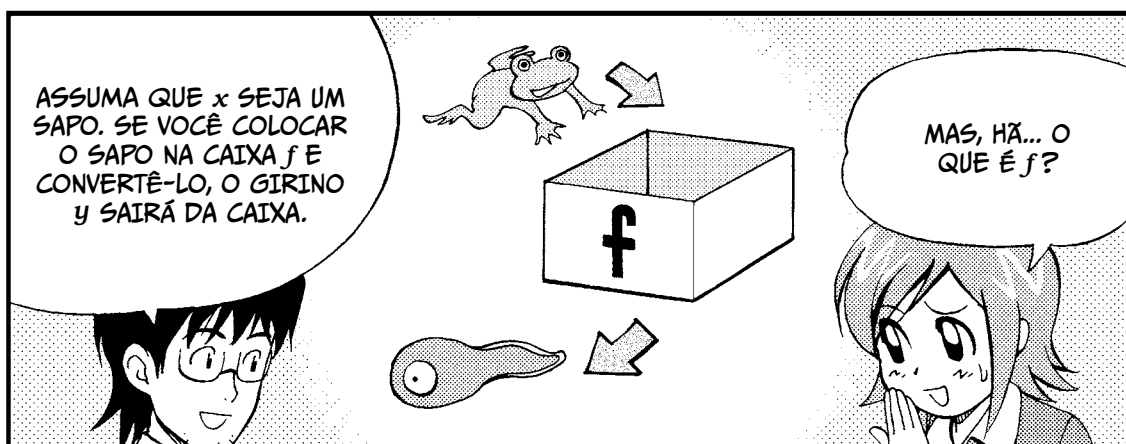
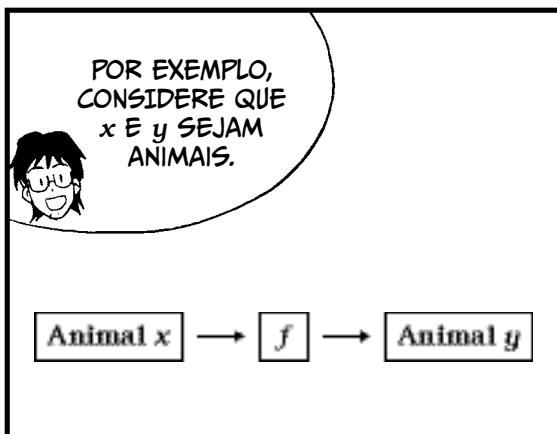
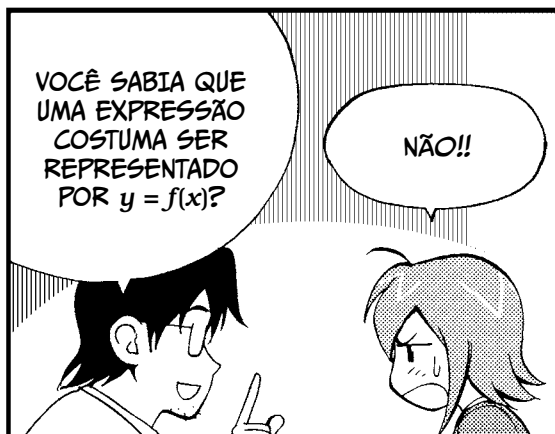


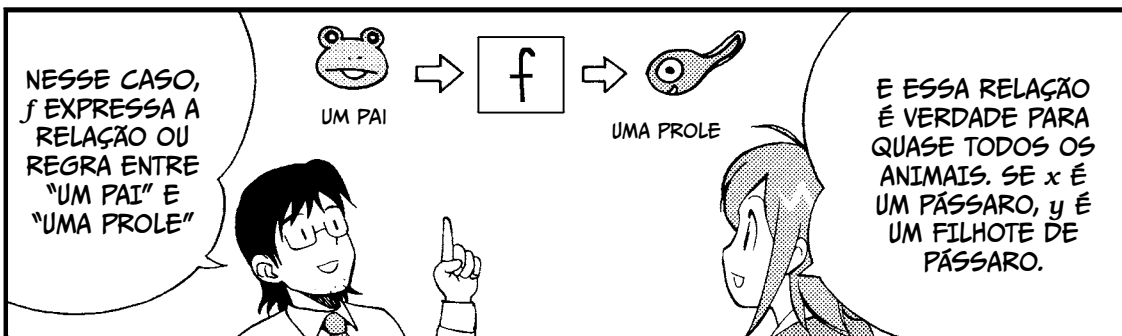


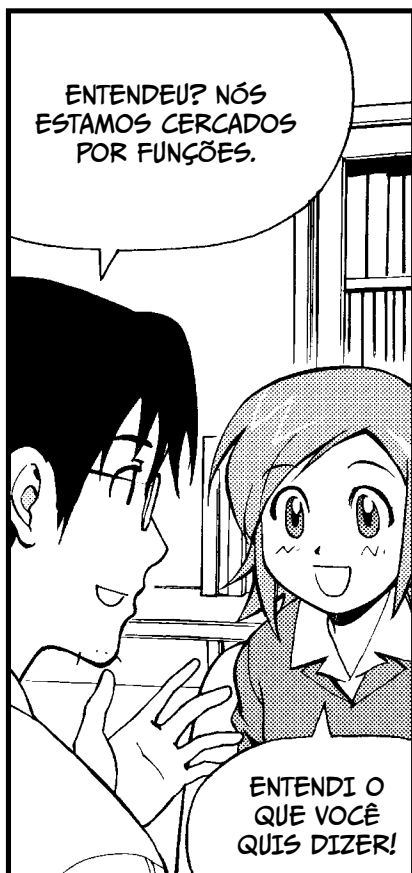














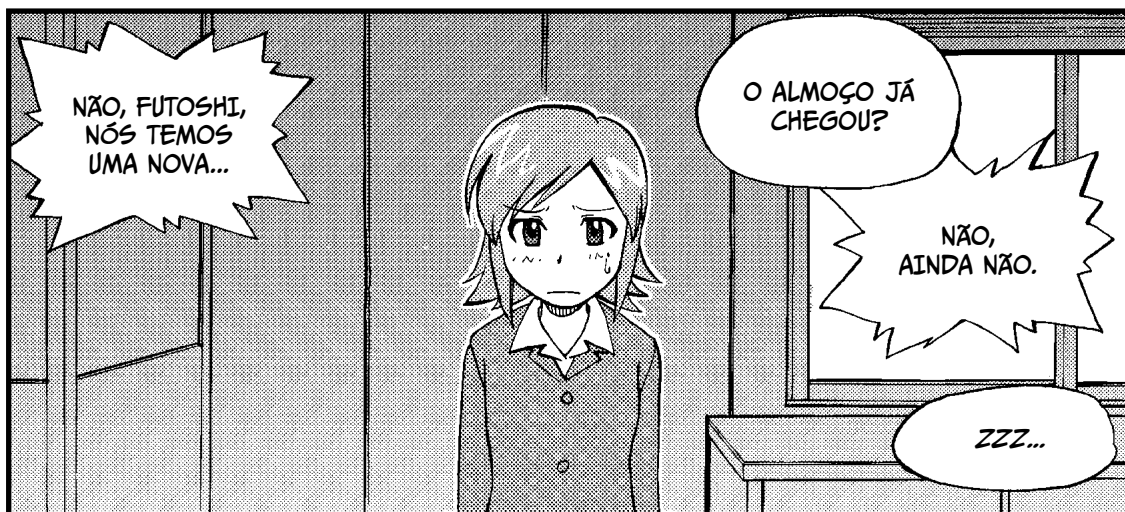
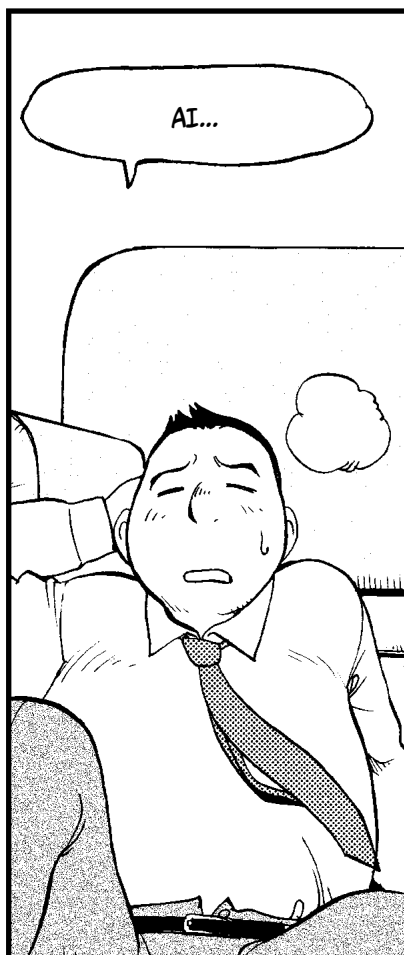
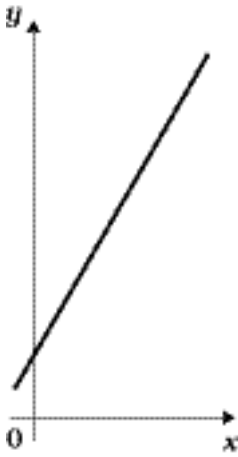
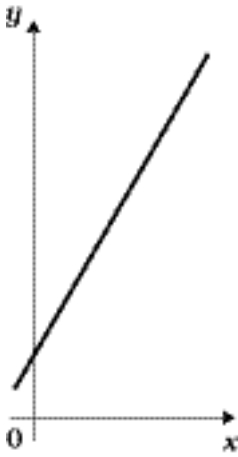
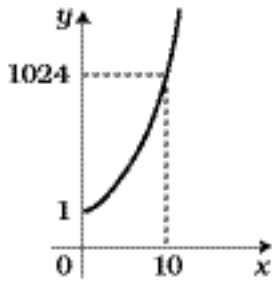


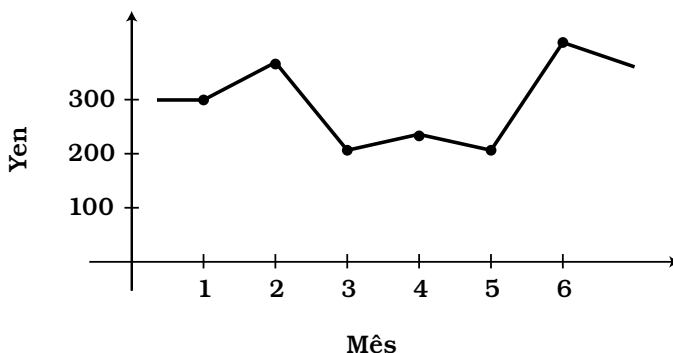
TABELA 1: CARACTERÍSTICAS DAS FUNÇÕES

ASSUNTO	CÁLCULO	GRÁFICO
Causalidade	<p>A frequência do estridular de um grilo é determinada pela temperatura. Podemos expressar aproximadamente a relação entre <math>y</math> estrídlulos por minuto de um grilo com a temperatura <math>x^{\circ}\text{C}</math> como</p> $y = g(x) = 7x - 30$ <p style="text-align: center;"> <math>\uparrow</math>                      <math>\downarrow</math>  <math>x = 27^{\circ}</math>    <math>7 \times 27 - 30</math> </p> <p>O resultado é 159 estrídlulos por minuto.</p>	<p>Quando desenhamos essas funções, o resultado é uma linha reta. É por isso que as chamamos de funções lineares.</p> 
Mudanças	<p>A velocidade do som <math>y</math> em metros por segundo (m/s) no ar a <math>x^{\circ}\text{C}</math> é expressa como</p> $y = v(x) = 0,6x + 331$ <p>A <math>15^{\circ}\text{C}</math>,</p> $y = v(15) = 0,6 \times 15 + 331 = 340 \text{ m/s}$ <p>A <math>-5^{\circ}\text{C}</math>,</p> $y = v(-5) = 0,6 \times (-5) + 331 = 328 \text{ m/s}$	
Conversão de Unidade	<p>Conversão de <math>x</math> graus Fahrenheit (<math>^{\circ}\text{F}</math>) em <math>y</math> graus Celsius (<math>^{\circ}\text{C}</math>)</p> $y = f(x) = \frac{5}{9}(x - 32)$ <p>Então agora sabemos que <math>50^{\circ}\text{F}</math> equivalem a</p> $\frac{5}{9}(50 - 32) = 10^{\circ}\text{C}$	
	<p>Computadores armazenam números usando um sistema binário (1s e 0s). um número binário com <math>x</math> bits (ou dígitos binários) tem o potencial de armazenar <math>y</math> números distintos.</p> $y = b(x) = 2^x$ <p>(Isso é descrito com mais detalhes na página 131.)</p>	<p>O gráfico é uma função exponencial.</p> 

OS GRÁFICOS DE ALGUMAS FUNÇÕES NÃO PODEM SER EXPRESSOS POR LINHAS RETAS OU CURVAS COM FORMA REGULAR.



O preço  $P$  das ações da companhia A no mês  $x$  de 2009 é  
 $y = P(x)$



$P(x)$  não pode ser expressa por uma função conhecida, mas ainda assim é uma função.

Se conseguisse encontrar uma maneira de prever  $P(7)$ , o preço das ações em julho, você poderia ter um grande lucro.

A COMBINAÇÃO DE DUAS OU MAIS FUNÇÕES É CHAMADA DE "COMPOSIÇÃO DE FUNÇÕES". A COMBINAÇÃO DE FUNÇÕES NOS PERMITE EXPANDIR O ESCOPO DE CAUSALIDADE.



Uma função composta de  $f$  e  $g$

$$x \rightarrow \boxed{f} \rightarrow f(x) \rightarrow \boxed{g} \rightarrow g(f(x))$$

## EXERCÍCIO

1. Encontre uma equação que expresse a frequência de  $z$  estríbulos/minuto de um grilo a  $x^\circ\text{F}$ .

## GENERALIZANDO FUNÇÕES EXPONENCIAIS E LOGARÍTMICAS



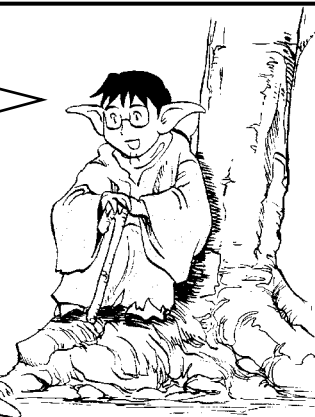
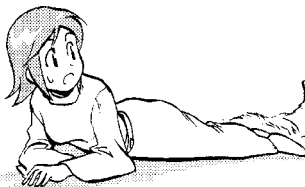
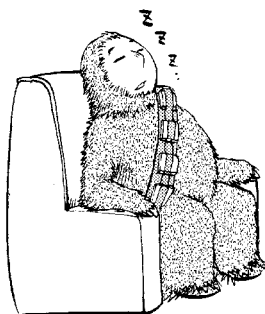
APESAR DAS FUNÇÕES EXPONENCIAL E LOGARÍTMICA SEREM CONVENIENTES, A DEFINIÇÃO QUE FIZEMOS DELAS ATÉ AGORA PERMITE APENAS NÚMEROS NATURAIS PARA  $x$  EM  $f(x) = 2^x$  E POTÊNCIAS DE 2 PARA  $y$  EM  $g(y) = \log_2 y$ . NÃO TEMOS UMA DEFINIÇÃO PARA A POTÊNCIA  $-8$ , A POTÊNCIA  $7/3$  OU A POTÊNCIA  $\sqrt{2}$ ,  $\log_2 5$ , OU  $\log_2 \pi$ .

HMM, O QUE FAZEMOS, ENTÃO?



VOU LHE CONTAR COMO DEFINIMOS FUNÇÕES EXPONENCIAIS E LOGARÍTMICAS EM GERAL, USANDO EXEMPLOS.

FELIZ QUE TENHA PERGUNTADO EU ESTOU. A FORÇA DO CÁLCULO USAMOS PARA ISSO. SIM.



PRIMEIRO, USANDO O NOSSO EXEMPLO ANTERIOR, VAMOS MUDAR A TAXA DE CRESCIMENTO ECONÔMICO ANUAL PARA SUA TAXA DE CRESCIMENTO INSTANTÂNEA.

$$\text{Taxa de crescimento anual} = \frac{\text{Valor após 1 ano} - \text{Valor atual}}{\text{Valor atual}} = \frac{f(x+1) - f(x)}{f(x)}$$



COMEÇAREMOS COM ESSA EXPRESSÃO.



Taxa de crescimento instantânea

$$= \text{Idealização de } \left( \frac{\text{Valor um pouco mais tarde} - \text{Valor atual}}{\text{Valor atual}} \div \text{Tempo decorrido} \right)$$

$$= \text{Resultado obtido usando } \varepsilon \rightarrow 0 \text{ em } \left( \frac{f(x+\varepsilon) - f(x)}{f(x)} \right) \frac{1}{\varepsilon}$$

$$= \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{1}{f(x)} \left( \frac{f(x+\varepsilon) - f(x)}{\varepsilon} \right) = \frac{1}{f(x)} f'(x)$$



ENTÃO, DEFINIMOS A  
TAXA DE CRESCIMENTO  
INSTANTÂNEA COMO  $\frac{f'(x)}{f(x)}$

Agora, vamos considerar uma função que satisfaça a taxa de crescimento instantânea quando ela é constante, ou

$$\frac{f'(x)}{f(x)} = c \quad \text{em que } c \text{ é uma constante.}$$

Aqui assumimos que  $c = 1$ ,  
e encontraremos  $f(x)$  que satisfaça?

$$\frac{f'(x)}{f(x)} = 1$$

ENCONTRAR  $f(x)$ ?  
MAS COMO A  
ENCONTRAREMOS?



1. Primeiro, chutamos que isso seja uma função exponencial.

COMO  $f'(x) = f(x)$ , ①  $f'(0) = f(0)$   
AGORA, RECORDE QUE, QUANDO  $h$  ESTAVA PERTO O SUFICIENTE  
DE ZERO, TÍNHAMOS  $f(h) = f'(0)(h - 0) + f(0)$



De ❶, temos que  $f(h) \approx f(0)h + f'(0)$  e ficamos com

$$\textcircled{2} \quad f(h) = f'(0)(h+1)$$

Se  $x$  estiver perto o suficiente de  $h$ , temos que

$$f(x) \approx f'(h)(x-h) + f(h)$$

substituindo  $x$  por  $2h$  e usando  $f'(h) = f'(h)$ ,

$$f(2h) = f'(h)(2h-h) + f(h)$$

$$f(2h) \approx f'(h)(h) + f(h)$$

$$f(2h) \approx f'(h)(h+1)$$

Substituiremos então  $f(h) = f'(0)(h+1)$  na nossa equação.

$$f(2h) = f'(0)(h+1)(h+1)$$

$$f(2h) = f'(0)(h+1)^2$$

Da mesma forma, substituímos  $3h, 4h, 5h, \dots$ , por  $x$  e fazemos  $mh = 1$ .

$$f(1) = f(mh) = f'(0)(h+1)^m$$

De forma semelhante,

$$f(2) = f(2mh) = f'(0)(h+1)^{2m} = f'(0)\left\{\left(1+h\right)^m\right\}^2$$

$$f(3) = f(3mh) \approx f'(0)(h+1)^{3m} = f'(0)\left\{\left(1+h\right)^m\right\}^3$$

Então, ficamos com

$$f(h) = f'(0)a^h \quad \text{em que usamos } a = (1+h)^m$$

que sugere uma função exponencial.\*

---

\* Como  $mh = 1$ ,  $h = \frac{1}{m}$ . Então,  $f(1) = f'(0)\left(1 + \frac{1}{m}\right)^m$ . Se fizermos  $m \rightarrow \infty$  aqui,  $\left(1 + \frac{1}{m}\right)^m \rightarrow e$ , ou *constante de Euler*, um número que vale cerca de 2,718. Então,  $f(1) = f'(0) \times e$ , que é consistente com a discussão da página 141.

2. Em seguida descobriremos que  $f(x)$  existe com certeza e com o que ele se parece.

EXPRESSE A FUNÇÃO INVERSA DE  $y = f(x)$  COMO  $x = g(y)$ .



DE ACORDO COM O  $f'(x) = f(x)$  INDICADO NA PÁGINA 136, A DERIVADA DE  $f(x)$  É ELA MESMA. MAS ISSO NÃO NOS AJUDA. ENTÃO, QUAL É A DERIVADA DE  $g(y)$ ?

$$\textcircled{3} \quad g'(y) = \frac{1}{f'(x)}$$

$$\textcircled{4} \quad g'(y) = \frac{1}{f'(x)} = \frac{1}{f(x)} = \frac{1}{y}$$

Agora, podemos usar o Teorema Fundamental do Cálculo:

$$\textcircled{5} \quad \int_1^{\alpha} \frac{1}{y} dy = g(\alpha) - g(1)$$

Se assumirmos que  $g(1) = 0$  aqui . . .



OBTEMOS  $g(\alpha) = \int_1^{\alpha} \frac{1}{y} dy$

ÓTIMO! AGORA, VAMOS DESENHAR O GRÁFICO DE  $x = \frac{1}{y}$  !

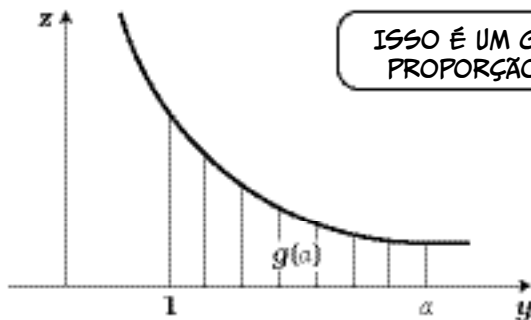


Como temos isso em geral,\*

obtemos esse resultado, que mostra que a derivada da função inversa  $g(y)$  é explicitamente dada por  $\frac{1}{y}$ .

Como sabemos agora que  $g'(y) = \frac{1}{y}$ , descobrimos que a função  $g(\alpha)$  é obtida integrando  $\frac{1}{y}$  de 1 até  $\alpha$ .

\* Como mostrado na página 75, se a função inversa de  $y = f(x)$  é  $x = g(y)$ ,  $f'(x) g'(y) = 1$ .

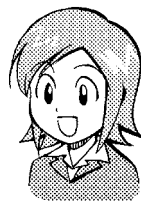


ISSO É UM GRÁFICO DE PROPORÇÃO INVERSA.



VAMOS DEFINIR  $g(\alpha)$  COMO A ÁREA ENTRE ESTE GRÁFICO E O EIXO Y NO INTERVALO DE 1 ATÉ  $\alpha$ . ISSO É UMA FUNÇÃO BEM DEFINIDA. EM OUTRAS PALAVRAS,  $g(\alpha)$  É DEFINIDA ESTRITAMENTE PARA QUALQUER  $\alpha$ , SEJA UMA FRAÇÃO OU  $\sqrt{2}$ .

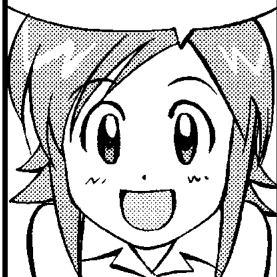
COMO  $z = \frac{1}{y}$  É UMA FUNÇÃO EXPLÍCITA, A ÁREA PODE SER PRECISAMENTE DETERMINADA.



Como  $g(1) = \int_1^1 \frac{1}{y} dy = 0$ ,  $\int_1^{\alpha} \frac{1}{y} dy = g(\alpha) - g(1)$  que satisfaz 6.

Então, descobrimos a função inversa  $g(y)$ , a área abaixo da curva, que também nos dá a função original  $f(x)$ .

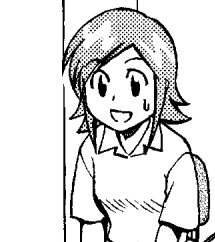
AH, E QUANTO À TAXA DE CRESCIMENTO RECENTE DO ASAGAKE TIMES?



...



POR FAVOR, DIGA A VERDADE. NÃO VOU FICAR SURPRESA.



VOCÊ TÁ CHORANDO! É TÃO RUIM ASSIM?





## RESUMO DAS FUNÇÕES EXPONENCIAL E LOGARÍTMICA

❶  $\frac{f'(x)}{f(x)}$  é vista como sendo a taxa de crescimento.

❷  $y = f(x)$  que satisfaz  $\frac{f'(x)}{f(x)} = 1$  é a função que tem um crescimento constante de 1.

Isso é uma função exponencial que satisfaz

$$f'(x) = f(x)$$

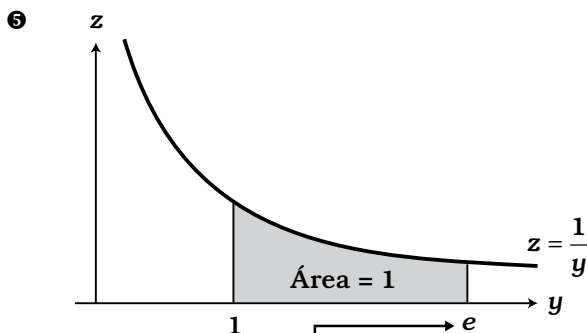
❸ Se a função inversa de  $y = f(x)$  é dada por  $x = g(y)$ , temos

$$g'(y) = \frac{1}{y} \quad \star$$

❹ Se definimos  $g(\alpha)$ , podemos encontrar a área de  $h(y) = \frac{1}{y}$ ,

$$g(\alpha) = \int_1^{\alpha} \frac{1}{y} dy$$

A função inversa de  $f(x)$  é a função que satisfaz  $\star$  e  $g(1) = 0$ .



$e$  é um número irracional que vale cerca de 2,7178.

Definimos  $e$  (a base do logaritmo natural) como o  $y$  que satisfaça  $g(y) = 1$ . Ou seja, ele é o  $\alpha$  para o qual a área entre a curva  $1/y$  e o eixo  $y$  no intervalo de 1 a  $\alpha$  é igual a 1.

Como  $f(x)$  é uma função exponencial, podemos escrever, usando a constante  $a_0$ ,

$$f(x) = a_0 a^x$$

Como  $f(g(1)) = f(0) = a_0 a^0 = a_0$  e  $f(g(1)) = 1$ , temos

$$f(g(1)) = 1 = a$$

E então sabemos que

$$f(x) = a^x$$

De forma semelhante, como

$$f(g(e)) = f(1) = a^1 = e$$

$$f(g(e)) = e$$

$$e = a^1$$

Então, temos que  $f(x) = e^x$ .

A função inversa  $g(y)$  disso é  $\log_e y$ , que pode ser escrito simplesmente como  $\ln y$  ( $\ln$  representa o logaritmo natural).

Agora, vamos reescrever de ❷ a ❹ em termos de  $e^x$  e  $\ln y$ .

$$\textcircled{6} \quad f(x) = f(x) \Leftrightarrow (e^x)' = e^x$$

$$\textcircled{7} \quad g'(y) = \frac{1}{y} \quad (\ln y)' = \frac{1}{y}$$

$$\textcircled{8} \quad g(a) = \int_1^a \frac{1}{y} dy \Leftrightarrow \ln y = \int_1^y \frac{1}{y} dy$$

❸ Para definir  $2^x$ , uma função dos bits, para qualquer número real  $x$ , fazemos

$$f(x) = e^{(\ln 2)x} \quad (x \text{ é qualquer número real})$$

A razão disso é mostrada a seguir. Como  $e^x$  e  $\ln y$  são funções inversas uma da outra,

$$e^{\ln 2} = 2$$

Portanto, para qualquer número natural  $x$ , temos

$$f(x) = (e^{\ln 2})^x = 2^x$$

## MAIS APLICAÇÕES DO TEOREMA FUNDAMENTAL

Outras funções podem ser expressas na forma  $f(x) = x^\alpha$ . Algumas delas são

$$\frac{1}{x} = x^{-1}, \frac{1}{x^2} = x^{-2}, \frac{1}{x^3} = x^{-3}, \dots$$

Para essas funções em geral, a fórmula que encontramos anteriormente mostra-se verdadeira.

### FÓRMULA 4-2: REGRA DA POTÊNCIA PARA DERIVAÇÃO

$$f(x) = x^a \quad f'(x) = ax^{a-1}$$

EXEMPLO:

$$\text{Para } f(x) = \frac{1}{x^3}, \quad f'(x) = (x^{-3})' = -3x^{-4} = -\frac{3}{x^4}$$

$$\text{Para } f(x) = \sqrt[4]{x}, \quad f'(x) = \left(x^{\frac{1}{4}}\right)' = \frac{1}{4}x^{\frac{3}{4}} = \frac{1}{4\sqrt[4]{x^3}}$$



PROVA:

Vamos expressar  $f(x)$  em termos de  $e$ . Percebendo que  $e^{\ln x} = x$ , temos que

$$f(x) = x^a = (e^{\ln x})^a = e^{a \ln x}$$

Então,

$$\ln f(x) = a \ln x$$

Derivando ambos os lados, lembrando que a derivada de  $\ln w = \frac{1}{w}$ , e aplicando a regra da cadeia,

$$\frac{1}{f(x)} \cdot f'(x) = a \cdot \frac{1}{x}$$

Portanto,

$$f'(x) = a \times \frac{1}{x} \times f(x) = a \times \frac{1}{x} \times x^a = ax^{a-1}$$

## INTEGRAÇÃO POR PARTES

Se  $h(x) = f(x) g(x)$ , obtemos da regra do produto de derivadas,

$$h'(x) = f'(x) g(x) + f(x) g'(x)$$

Então, como a função (a antiderivada) que dá  $f'(x) g(x) + f(x) g'(x)$  após a derivação fica  $f(x) g(x)$ , obtemos do Teorema Fundamental do Cálculo,

$$\int_a^b \{f'(x) g(x) + f(x) g'(x)\} dx = f(b) g(b) - f(a) g(a)$$

Usando a regra da soma de integração, obtemos a seguinte fórmula.

### FÓRMULA 4-3: INTEGRAÇÃO POR PARTES

$$\int_a^b f(x) g'(x) dx + \int_a^b f'(x) g(x) dx = f(b) g(b) - f(a) g(a)$$

Como exemplo, vamos calcular:

$$\int_0^{\pi} x \cos x \, dx$$

Chutamos que a resposta da integral terá uma forma semelhante a  $x \cos x$ , então dizemos que  $f(x) = x$  e  $g(x) = \cos x$ . Então tentamos,

$$\int_a^b x' \cos x \, dx + \int_a^b x (\cos x)' \, dx = f(x) g(x) \Big|_a^b$$

Podemos avaliar que

$$= f(\pi) g(\pi) - f(0) g(0)$$

Substituindo em nossas funções originais de  $f(x)$  e  $g(x)$ , descobrimos que

$$= \pi \cos \pi - 0 \cos 0 = \pi(-1) - 0 = -\pi$$

Podemos usar esse resultado em nossa primeira equação.

$$\int_0^{\pi} x \cos x \, dx + \int_0^{\pi} x (\cos x)' \, dx = -\pi$$

Então obtemos:

$$\int_0^{\pi} \cos x \, dx + \int_0^{\pi} x(-\operatorname{seno} x) \, dx = -\pi$$

Rearranjando mais ainda, resolvendo os sinais, descobrimos que:

$$\int_0^{\pi} \cos x \, dx - \int_0^{\pi} x \operatorname{seno} x \, dx = -\pi$$

E você pode ver aqui que temos a integral original, mas agora atemos em termos que podemos realmente resolver! Resolvendo para nossa função original:

$$\int_0^{\pi} x \operatorname{seno} x \, dx = \int_0^{\pi} \cos x \, dx + \pi$$

Lembre-se que  $\int \cos x \, dx = \operatorname{seno} x$ , e você pode ver que

$$\int_0^{\pi} x \operatorname{seno} x \, dx = \operatorname{seno} x \Big|_0^{\pi} + \pi$$

$$= \operatorname{seno} \pi - \operatorname{seno} 0 + \pi$$

$$= 0 - 0 + \pi = \pi$$

Aqui está.



## EXERCÍCIOS

1.  $\tan x$  é uma função definida como  $\operatorname{seno} x / \cos x$ . Obtenha a derivada de  $\tan x$ .
2. Calcule

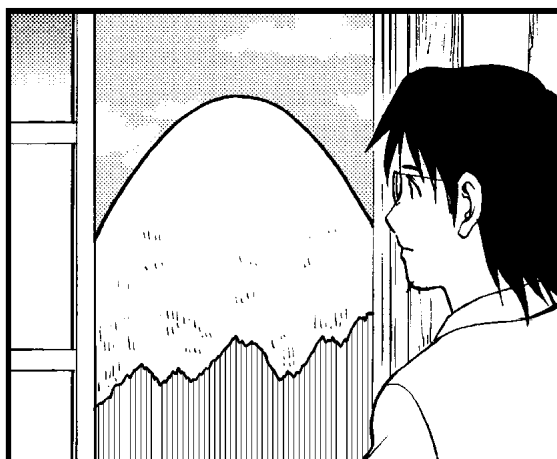
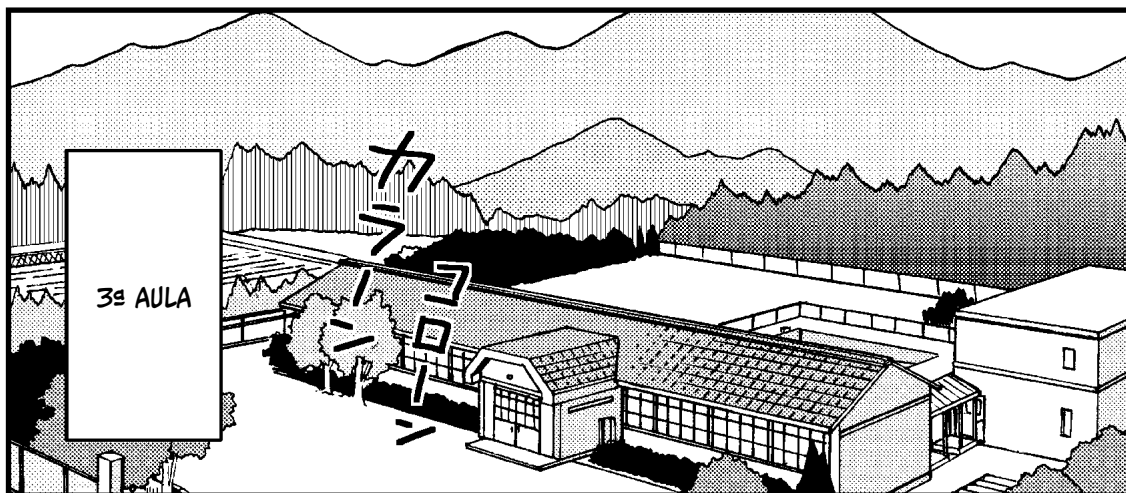
$$\int_0^{\frac{\pi}{4}} \frac{1}{\cos^2 x} \, dx$$

3. Obtenha  $x$  tal que  $f(x) = xe^x$  seja mínimo.
4. Calcule

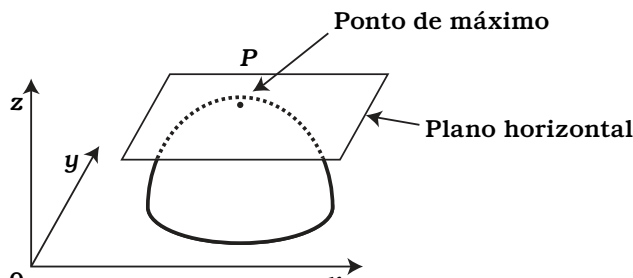
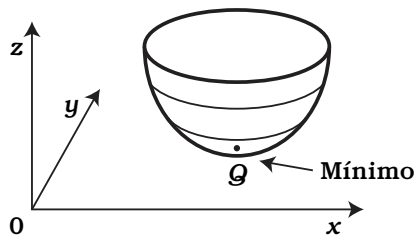
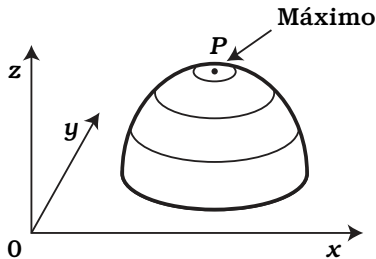
$$\int_0^1 2x \ln x \, dx$$

Uma dica: suponha que  $f(x) = x^2$  e  $g(x) = \ln x$ , e use a integração por partes.

## CONDIÇÕES DE PONTOS EXTREMOS



Os *extremos* de uma função com duas variáveis  $f(x, y)$  está no ponto em que seu gráfico equivale ao topo de uma montanha ou à base de um vale.



Como o plano tangente ao gráfico no ponto  $P$  ou  $Q$  é paralelo ao plano  $x$ - $y$ , devemos ter

$$f(x, y) = p(x - a) + q(y - b) + f(a, b)$$

com  $p = q = 0$  na função linear de aproximação.

Como

$$p = \frac{\partial f}{\partial x} (= f_x) \quad q = \frac{\partial f}{\partial y} (= f_y)$$

a condição de extremidade\* é, caso  $f(x, y)$  tenha um extremo em  $(x, y) = (a, b)$ ,

$$f_x(a, b) = f_y(a, b) = 0$$

ou

$$\frac{\partial f}{\partial x}(a, b) = \frac{\partial f}{\partial y}(a, b) = 0$$

---

\* O oposto disso não é verdadeiro. Em outras palavras, mesmo que  $f_x(a, b) = f_y(a, b) = 0$ ,  $f$  nem sempre terá um extremo em  $(x, y) = (a, b)$ . Então, essa condição apenas escolhe os candidatos a ponto extremo.



NOS EXTREMOS DE UMA FUNÇÃO COM DUAS VARIÁVEIS, AS DERIVADAS PARCIAIS TANTO NA DIREÇÃO DE  $x$  QUANTO NA DIREÇÃO DE  $y$  SÃO IGUAIS A ZERO.

#### EXEMPLO

Vamos encontrar o mínimo de  $f(x, y) = (x - y)^2 + (y - 2)^2$ . Primeiro, vamos encontrá-lo algebricamente.

Como

$$(x - y)^2 \geq 0 \quad (y - 2)^2 \geq 0$$

$$f(x, y) = (x - y)^2 + (y - 2)^2 \geq 0$$

Se substituirmos  $x = y = 2$  aqui,

$$f(2, 2) = (2 - 2)^2 + (2 - 2)^2 = 0$$

Disso,  $f(x, y) \geq f(2, 2)$  para todo  $(x, y)$ . Em outras palavras,  $f(x, y)$  tem um mínimo igual a zero em  $(x, y) = (2, 2)$ .

Por outro lado,  $\frac{\partial f}{\partial x} = 2(x - y)$  e  $\frac{\partial f}{\partial y} = 2(x - y)(-1) + 2(y - 2) = -2x + 4y - 4$ . Se fizermos

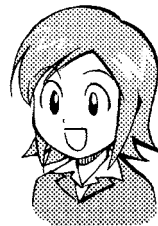
$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{\partial f}{\partial y} = 0$$

e resolvermos esse sistema de equações,

$$\begin{cases} 2x - 2y = 0 \\ -2x + 4y - 4 = 0 \end{cases}$$

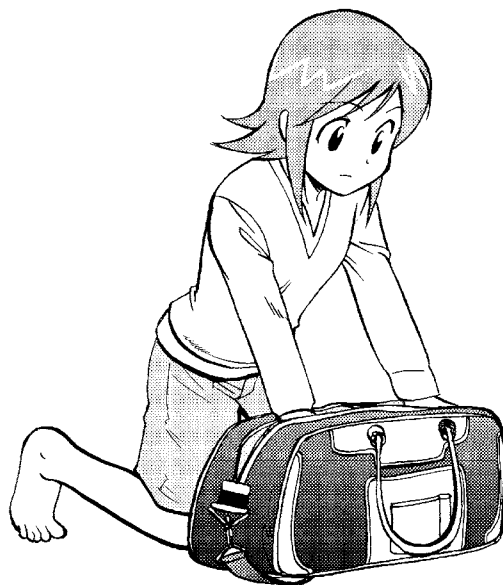
descobrimos que  $(x, y) = (2, 2)$ , tal como descobrimos acima.

AS SOLUÇÕES SÃO IGUAIS!





**EPÍLOGO:  
PARA QUE SERVE A MATEMÁTICA?**



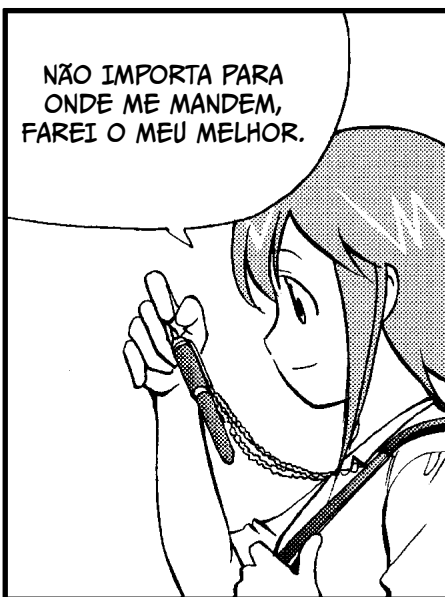
AEROPORTO DE  
NAHA



UFA, QUE CALOR!

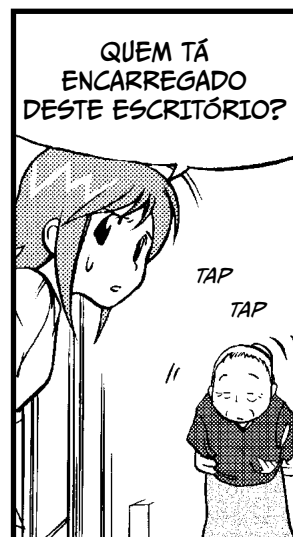
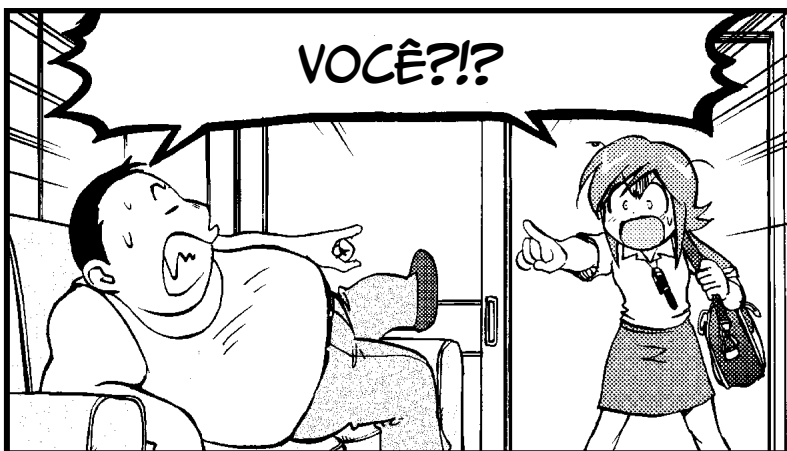
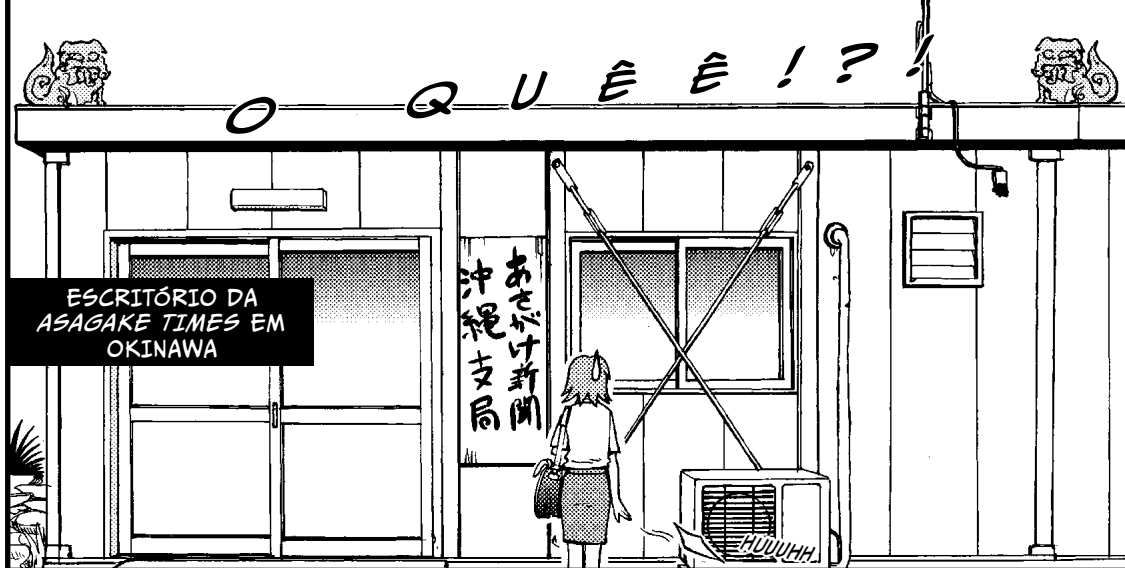


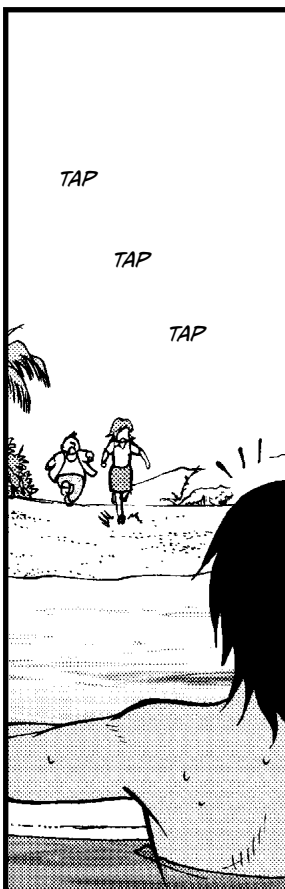
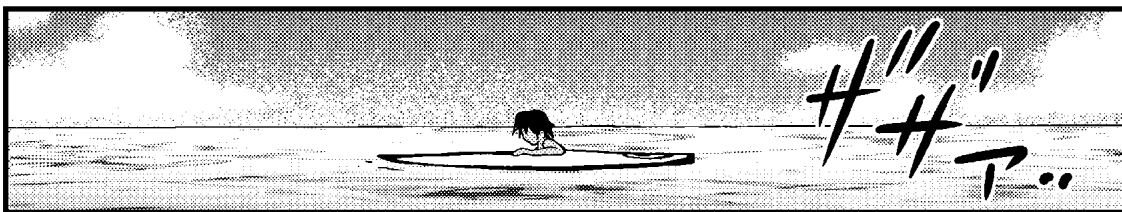
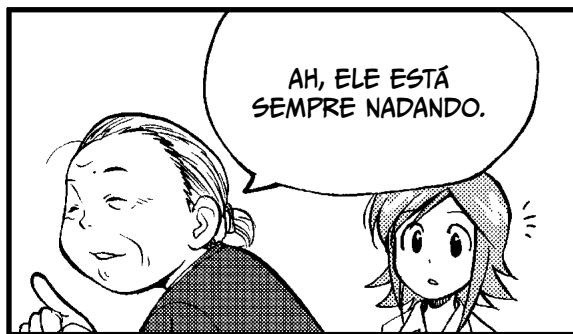
NÃO IMPORTA PARA  
ONDE ME MANDEM,  
FAREI O MEU MELHOR.

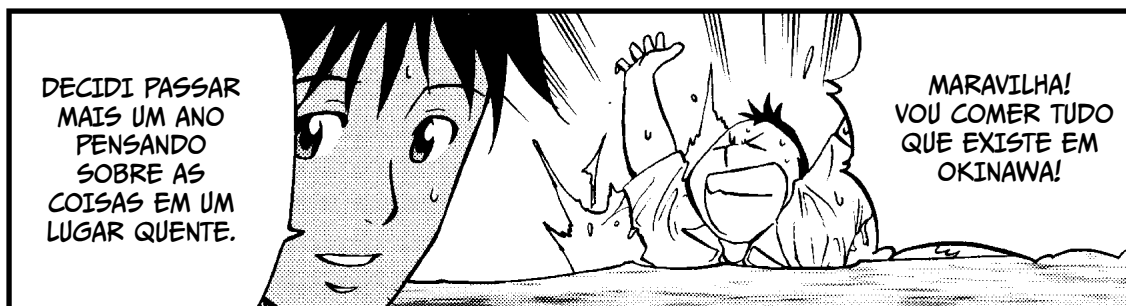
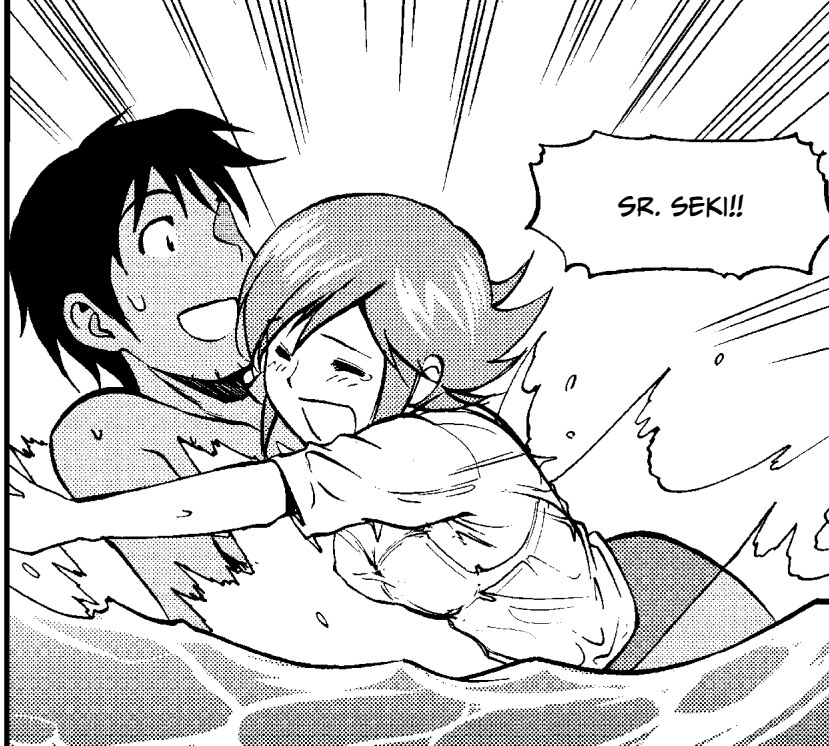
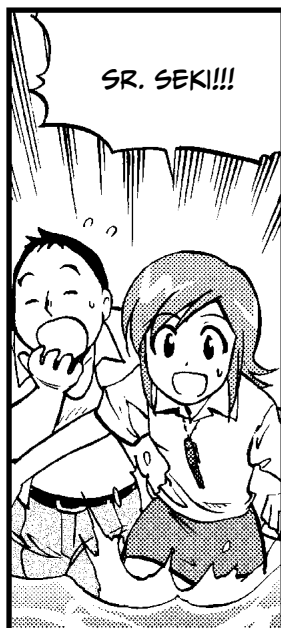


BEM, ONDE ESTÁ  
O ESCRITÓRIO DA  
ASAGAKE TIMES  
EM OKINAWA?









MARAVILHA!  
VOU COMER TUDO  
QUE EXISTE EM  
OKINAWA!

